

Положение

о проведении ежегодного сетевого проекта «Шахматный онлайн турнир» среди обучающихся заграничных школ МИД России региона Южной, Юго-Восточной Азии и Австралии.

1. Цели турнира:

- 1.1. Популяризация игры шахматы среди обучающихся и сотрудников заграничных школ.
- 1.2. Выявление сильнейших команд и лучших шахматистов среди обучающихся заграничных школ региона Южной, Юго-Восточной Азии и Австралии.
- 1.3. Развитие системы командных соревнований в режиме онлайн.

2. Участники соревнований:

К турниру допускаются обучающиеся образовательных школ при РЗУ 1-11 классов (**2 юноши, 2 девушки** и запасные игроки) и один преподаватель (участвует вне общего зачета), предоставившие заявки (приложение 1). Заявки с цветными фотографиями высылаются на электронный адрес: mnschool@mail.ru до **15 января 2021 г.** Замены по ходу турнира допускаются только по уважительной причине. О проведенной замене должны быть предупреждены организаторы турнира и другие участники, по электронной почте не менее чем за 30 минут до начала матча. **Шахматист, участвующий не во всех матчах турнира, не квалифицируется в личном зачете.**

3. Регламент соревнований:

- 3.1. Турнир по шахматам среди команд российских заграничных школ региона Южной, Юго-Восточной Азии и Австралии проводится по Правилам вида спорта «Шахматы».
- 3.2. Игры начинаются в 10.00 по московскому времени, начиная с **27 января 2021 г.** согласно графику (публикуется на сайте <http://www.mnschool.ru/> по адресу: <http://www.mnschool.ru/page/item/setevoj-proekt-shahmaty.htm>, за 10 дней до начала турнира). **27 января (среда) в 9.00** по московскому времени состоится открытие соревнований в режиме онлайн с использованием программы **Skype**. Школы, принимающие участие в соревновании, должны зарегистрироваться в сервисе **Skype** и добавить в список контактов среднюю школу при Посольстве России в Монголии (логин школы – **mnschool**).
- 3.3. Соревнование проводится по круговой системе в личном и командном зачете (каждая команда играет с каждой). Турнир проводится по рейтинговой системе (1-я доска играет против 1-ой доски, 2-я против 2-ой, 3-я против 3-ей, 4-я против 4-ой). Все игры начинаются одновременно. Участники должны зарегистрироваться на сайте **chesshotel.com** с обязательным получением логина (см. примечание пункт 2).
- 3.4. Контроль времени: 15 минут каждому участнику, начиная с первого хода. Время выставляется перед вызовом другого игрока, без инкремента.
- 3.5. Команда, стоящая первой в графике, играет на первой доске белыми фигурами, на второй - черными, на третьей - белыми, на четвертой - черными, преподаватель - белыми (см. примечание пункт 3).
- 3.6. Все игры проходят в «онлайн»-режиме с использованием программы **Skype**. Одна камера охватывает всех участников. Помощь со стороны других участников и болельщиков запрещена.

3.7. После окончания тура каждая команда должна отправить в течение 30 минут итоги матча по адресу: mnschool@mail.ru по форме (образец):

№ доски	Страна		Страна	
	указать цвет фигур	результат	указать цвет фигур	результат
1 доска (Фамилия, имя участника команды, отправляющей отчет)	белые	1	черные	0
2 доска (Фамилия, имя участника команды, отправляющей отчет)	черные	0,5	белые	0,5
3 доска (Фамилия, имя участника команды, отправляющей отчет)	белые	0	черные	1
4 доска (Фамилия, имя участника команды, отправляющей отчет)	черные	1	белые	0
Итог:		2,5		1,5
Преподаватель (Фамилия, имя участника команды, отправляющей отчет)	белые	1	черные	0
Отправила команда				

3.8. В случае отказа от игр по неуважительной причине команде засчитывается техническое поражение 0-4.

4. Определение победителей:

4.1. В личном первенстве победитель определяется по наибольшему количеству очков набранных в личных встречах (победа - 1 очко, ничья - 0,5 очка, поражение – 0 очков) с другими участниками. Победители определяются отдельно на каждой доске.

При равенстве личных очков преимущество определяется:

- по коэффициенту Бергера (см. https://ru.wikipedia.org/wiki/Коэффициент_Бергера);
- по личной встрече;
- по количеству набранных очков черными фигурами;

4.2. В командном первенстве итоговые места определяются по сумме матчевых очков, набранных в соревнованиях (победа - 2 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков).

4.3. При равенстве матчевых очков преимущество команды определяется:

- по коэффициенту Бергера;
- по суммарному количеству очков, набранных всеми игроками команды;
- по результатам матчей между собой;
- по числу командных побед;
- по лучшим результатам на досках (последовательно - 1, 2, 3 и т.д.)

5. Судейство соревнований:

Организация и проведение соревнований возлагается на судейскую коллегию. Состав:

Главный судья соревнований: Долгов А.А. /директор средней школы при Посольстве России в Монголии/

Секретарь соревнований: Ковалёва О.Н. /заместитель директора школы при Посольстве России в Монголии по воспитательной работе/

Судьи соревнований:

Тихомиров В.И. /учитель математики средней школы при Посольстве России в Монголии/

Пажетных В.В./ учитель биологии средней школы при Посольстве России в Монголии /

При возникновении спорных вопросов, окончательное решение остается за судейской коллегией. Все вопросы высылаются по адресу mnschool@mail.ru

б. Награждение победителей:

Команды и участники, занявшие призовые места, награждаются грамотами и переходящим призом.

Примечание.

- 1.** Командам заранее протестировать программу на сайте ***chesshotel.com***.
- 2.** Логин на сайте для упрощения поиска другого участника рекомендуется сделать с указанием номера доски, страны и имени игрока, например: 1_mongolia_andrey, 2_laos_mikhail и т.д.
- 3.** Обратит внимание на то, что белыми начинает игрок, который вызывает на игру другого игрока. Во время соревнований при ошибке выбора фигур разрешается начать партию заново если не было сделано первого хода.
- 4.** Командам-участницам выходить на связь в **Skype** за 10 минут до начала тура. Поиск соперника осуществлять за 10 минут до начала игры на сайте ***chesshotel.com***.

Заявка на участие, в сетевом онлайн проекте "Шахматный турнир"
среди обучающихся заграничных МИД России региона Южной, Юго-Восточной Азии и Австралии.

Полное название школы _____

E-mail школы _____

Логин Skype _____

Доска № 1	Доска № 2	Доска № 3	Доска № 4
Фото участника	Фото участника	Фото участника	Фото участника
Фамилия, имя участника	Фамилия, имя участника	Фамилия, имя участника	Фамилия, имя участника
Логин на сайте chesshotel.com	Логин на сайте chesshotel.com	Логин на сайте chesshotel.com	Логин на сайте chesshotel.com
Класс	Класс	Класс	класс

Преподаватель	Запасной юноша	Запасная девушка	Запасной преподаватель
Фото участника	Фото участника	Фото участника	Фото участника
Фамилия, имя участника	Фамилия, имя участника	Фамилия, имя участника	Фамилия, имя участника
Логин на сайте chesshotel.com	Логин на сайте chesshotel.com	Логин на сайте chesshotel.com	Логин на сайте chesshotel.com
	Класс	Класс	

Директор школы _____

_____ (Ф.И.О.директора)